

Akademie am Meer
Klappholttal auf Sylt



Ahlborn-Saal DE/3	Bienenhaus B/3	Doggerbank (im Triton) A/1
Alberich A/2	a Graslacke	Dünenhaus C/1
André (Nordpol) E/3	b Krähenbeere	Duschen und WC
Antilope (Arche) D/2	c Thymian	C/2, A/3, A/1, A/2, E/3
Arche D/2	d Löwenzahn	B/2, B/1, E/2
Arzthaus CD/2	e Sonnentau	Eiche B/2
Auster B/1	f Queller	Eich A/2
	g Dünense	Feldlerche C/2
Bellatrix B/1	h Wafflfleder	Fernsehraum im
Berghaus C/2	Bläulung D2	Gemeinschaftshaus CD/3
Bering (Nordpol) E/3	b Bühnenhaus C/2	Fingerhut B/3
Beteigeuze A/1	Coor (Nordpol) E/3	
	Däumling B/1	

Gnu (Arche) D/2	Kiosk C/3
Haus Nord B/2	Kap Horn A/2
Haus Süd A/2	Katzenhai A/1
Hechthaus C/3	Klabauter (im
Helgoland	Hechthaus) C/3
(im Triton) A/1	Krahennest B/3
Herzmuschel A/1	Krebs E/2
Hoofden	Krebsschere E/2
(im Triton) A/1	
Jan Mayen	Lärche B/3
(Nordpol) E/3	Laurin A/2
Jungfrau A/2	Lesezimmer im
Jugendbord D/3	Gemeinschaftsh. CD/3

Nordhaus B/2	Rottang A/1
Nordpol E/3	Rugosa A/2
Nordwind E/3	Rurhloth B/3
Orion B/1	Schütze C/3
Osthaus B/3	Schwalbenhalle B/3
Peary (Nordpol) E/3	a Amsel
Puck A/1	b Drossel
Pestalozzi C/3	c Fink
Rasmus	d Star
(im Hechthaus) C/3	e Meise
Ren (Südpol) A/2	f Kuckuck
Rosenhaus D/2	g Seidenschwanz

h Rotkehlchen	Stranddistel B/2
i Pirol	Strandhaube E/2
j Kiebitz	Südhaus AB/2
Seeigel D/2	Südpol A/2
Seeschwalbe B/1	Südwind A/1
Seepferdchen A/1	Tafelberg (im Berghaus) C/2
Siebenstern D/2	Teichlinse C/3
Silbermöwe A/1	Triton A/1
Sirius B/1	Tümmeler C/3
Skorpion B/2	
Speisesaal B/2	Uthland B/2
Steinbock C/2	
Sternwarte B/1	

Verwaltungsbüro C/3
Waage B/1
Wanderdüne
(im Berghaus) C/2
Waschküche B/3
Wassermann C/2
Werkstatt A/2
Westhaus B/1
Westwind B/1
Widder D/2
Wisent
(im Südpol) A/2
Wollgras C/3

Zebra (Arche) D/2
Zwillinge E/2

Osthaus

Finn A/1
Fische C/2
Fischerkugel A/1
Gazelle (Arche) D/2
Gemeinschaftshaus CD
Ginster C/3
Glashaus E/3
Gnom A/1